

العلامة	عنصر الإجابة
مجموع	مجازأة
1.25	<p><u>مدخل مناسب</u></p> <p><u>من الناحية المنهجية:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ إتاحة فرصة الممارسة لجميع التلاميذ.</li> <li>◦ استغلال كل الفضاء المتوفّر (الساحة، الملعب، الأروقة...)</li> <li>◦ استغلال الوسائل البيداغوجية الازمة.</li> <li>◦ تنوع وتفهّر في المواقف المقترحة.</li> <li>◦ التنويع في التشكيلات والتتطورات.</li> <li>◦ تجنب تسلسل وضعيات تعلم ذات شدة عاليّة.</li> </ul>
06	<p><i>نيل عفون</i></p> <p><u>من الناحية التعليمية (الديداكتيكية)</u></p> <p>تنسم الوضعية التعليمية بـ:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <u>الدرج</u></li> <li>◦ تبدأ الحصّة دائمًا بتمرينات أو ألعاب تتصرف بأقل جهد، بأخف تركيز وبأسهل تركيب</li> <li>◦ تكيف حسب المستوى والجنس</li> <li>◦ تكيف حسب الوقت والمساحة المطلوبة للتنفيذ.</li> </ol> <p><u>2. الديومة: (الاستمرارية)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ تكون التمرينات والألعاب متواصلة</li> <li>◦ تجنب فترات راحة طويلة بين التمرينات لحفظ على الإحماء.</li> <li>◦ احترام الوقت المخصص لكل تمرين ولكل مرحلة من مراحل الحصّة.</li> </ul>
3.25	
3.25	

		<p>3. <u>التقدير:</u></p> <p> تكون الصعوبات المقترحة بسيطة تتماشى ومستوى قدرات التلاميذ:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ البدنية.</li><li>○ السلوكية.</li><li>○ الذهنية للتلاميذ.</li></ul>
	01	
	0.75	
	0.5	
3.25	0.5	
	0.5	
		<p>4. <u>التعاقب:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• الاعتماد على تمرينات أو ألعاب تتطلب شدة عالية يجدر إتباعها بأخرى أخف منها .</li><li>• التناوب بين التمرينات الخاصة بال<u>القدرة العضلية والمرونة والاسترخاء</u> .</li></ul>
02.5	0.75	
	0.75	
0.5	0.5	الخاتمة