

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
فرض الثلاثي الثالث للموسم الدراسي 2018-2017 للسنة الرابعة متوسط



المدة: ساعة

المادة: إعلام آلي .

اللقب: الإسم: القسم: الفوج:

(ن5)

تمارين 2: (تطبيقي)

في لعبة الأشباح

1. قم بتحريك الكائنات بحيث :

- تتحرك بعدد من الخطوات و تدور بدرجة معينة. عند النقر على الأسهم (أعلى أسفل للدوران، اليمين و الشمال للحركة)
- تتكرر العملية الأولى 10 مرات .
- أرفق الخلفية بالصوت المناسب .
- أحفظ المشروع على سطح المكتب باسمك.

(ن5)

تمرين 1: (تطبيقي)

نريد تصميم عرض للغوص في المحيط في برنامج سكراتش.

- قم بتنصيب البرنامج .
- قم بتشغيل البرنامج .
- أدرج الخلفية المناسبة .
- أدرج الكائنات المناسبة (العواص و الأسماك). (04)
- كم بتكبير أحد الكائنات.

(ن5)

تمرين 4: إملأ الفراغات .

1-أذكر 04 أنواع من أزرار التبديل

-
-
- لحفظ مشروع باسم أنقر على
-→.....
- لفتح مشروع موجود مسبقاً أنقر على
-→.....
-

(ن5)

تمرين 3: ضع علامة X أمام الإجابة الصحيحة و صحح الخطأ إن وجد.

- برنامج سكراتش قائم على لغة البرمجة Delphi ➤
- ➤
- هناك طريقتين لإدراج الكائنات من ملف، رسم ➤
- ➤
- أزرار التبديل موجودة في منطقة التحكم ➤
- ➤
- لا يمكن إستعمال عدة لغات في سكراتش ➤
- ➤
- إدراج الخلفية ننقر على Costumes ➤
- ➤