متوسطة الإخوة أيدروس

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية

فرض الثلاثي الثالث للموسم الدراسي 2018 -2017 للسنة الرابعة متوسط

المادة :إعلام آلي . **المدّة: ساعة**

اللقب: ..... الإسم:..... القسم:..... الفوج:.....

تمرين 1:(تطبيقي) (5ن)

نريد تصميم عرض للغوص في المحيط في برنامج سكرا تش.

- o قم بتثبيت البرنامج .
- o قم بتشغيل البرنامج .
- o أدرج الخلفية المناسبة .
- o أدرج الكائنات المناسبة(الغواص و الأسماك).(04)
- o كم بتكبير أحد الكائنات.

تمرين 2 :(تطبيقي) (5ن)

في لعبة الأشباح

1. قم بتحريك الكائنات بحيث :
   - تتحرك بعدد من الخطوات و تدور بدرجة معينة.عند النقر على الأسهم (أعلى أسفل للدوران ،اليمين و الشمال للحركة)
   - تتكرر العملية الأولى 10 مرات .
   - أرفق الخلفية بالصوت المناسب .
   - أحفظ المشروع على سطح المكتب باسمك.

تمرين 3: ضع علامة x أمام الإجابة الصحيحة و صحح الخطأ إن وجد. (5ن)

- برنامج سكرا تش قائم على لغة البرمجة Delphi ☐
- .....
- هناك طريقتين لإدراج الكائنات من ملف، رسم☐
- .....
- أزرار التبديل موجودة في منطقة التحكم ☐
- .....
- لا يمكن إستعمال عدة لغات في سكراتش ☐
- .....
- لإدراج الخلفية ننقر على Costumes ☐
- .....

تمرين 4: إملأ الفراغات . (5ن)

1-أذكر 04 أنواع من أزرار التبديل

.....

.....

- لحفظ مشروع باسم أنقر على

..... ← ..... ← .....

.....

- لفتح مشروع موجود مسبقا أنقر على

..... ← ..... ← .....

.....